

# 3. HTML5

1

Formátovanie obsahu, tabuľky

# Obsah

2

- Zoznamy (s odrážkami, číslované)
- Obrázky
- Odkazy
- Tabuľky
- Špeciálne znaky
- Projekt č. 1 – HTML5

# Zoznam s odrážkami a číslovaný zoznam

3

- `<ul> ... </ul>` – zoznam s odrážkami
  - `<ol> ... </ol>` – číslovaný zoznam
  - `<li> ... </li>` – prvok zoznamu
- 
- Zoznam s odrážkami nevieme pomocou HTML5 nijako formátovať – neskôr ho upravíme pomocou kaskádových štýlov

# Číslovaný zoznam (<ol>) – atribúty

4

Atribút	Hodnoty	Popis
<b>type</b>	1, A, a, I, i	typ zoznamu ( <i>číslovaný, veľké písmená, malé písmená, veľké rímske číslice, malé rímske číslice</i> )
<b>start</b>	číslo	hodnota, ktorou sa začína číslovať zoznam
<b>reversed</b>	reversed	či má byť zoznam v opačnom (zostupnom) poradí (ak chceme zoznam v normálnom poradí, atribút neuvádzame) <b>upozornenie:</b> zatiaľ funguje len v Google Chrome

<ol>

<li>Grécko-Kos: Hotel Cosmopolitan \*\*, dĺžka zájazdu: 11 dní, cena: 464.38 EUR</li>

<li>Pre rodiny (2+2) zľava 20%</li>

</ol>

# Obrázky

- Element **<img>** (nemá koncovú značku)
- **Povinný atribút src** – cesta k obrázku
- **Povinný atribút alt** – alternatívny text, ktorý sa zobrazí namiesto obrázka, ak sa obrázok nezobrazí (nezobrazuje sa v bubline – v IE je to chyba)
- Atribúty **width, height** – veľkosť obrázka
- Atribút **title** – text, ktorý sa zobrazí v bubline
- ``
- Povolené formáty: GIF, JPG, PNG

# Atribúty elementov a ich hodnoty

6

- Atribúty s ich hodnotami definujeme v **otváraciej značke elementu**
- Napr. ``
- Hodnoty atribútov je vhodné uvádzať v úvodzovkách alebo apostrofoch
- Poradie atribútov je ľubovoľné

# Odkazy

- Element `<a></a>`
- Atribút **href** – zdroj odkazu
- Atribút **title** – akási nápoveda (zobrazuje sa v bubline)
- `<a href="http://www.zajazdy.sk" title="dovolenka cez internet">zájazdy</a>`
- `<a href="formular.html">formulár</a>`
- `<a href="mailto:rh@twd.sk">e-mail</a>`

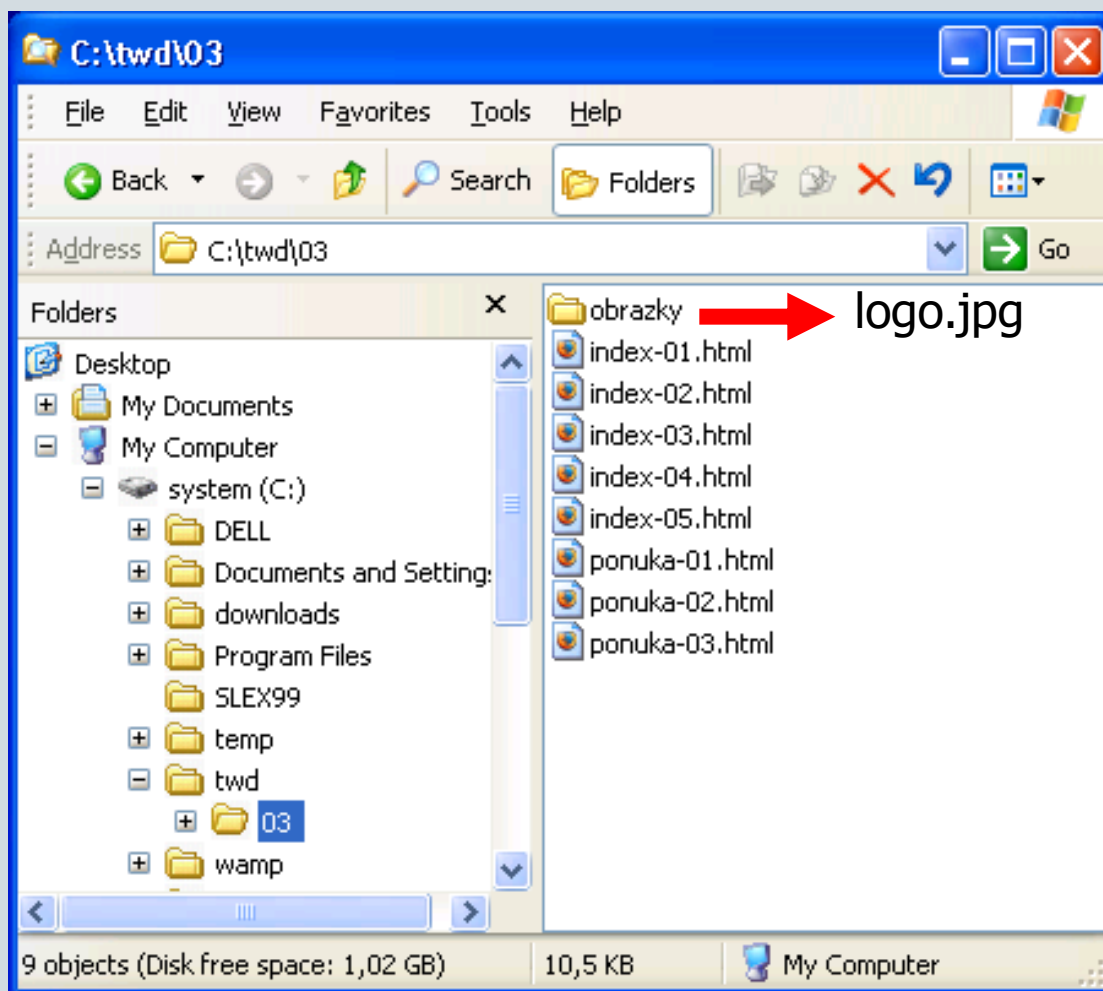
# Relatívne a absolútne adresovanie

- Relatívna adresa (**vzhľadom k umiestneniu HTML5 dokumentu**):
  - **obrazky/logo.jpg**
  - **../obrazky/logo.jpg**
- Absolútna adresa (nezávislá na umiestnení HTML5 dokumentu):
  - **http://www.server.sk/obrazky/logo.jpg**
  - **c://TWD/o3/obrazky/logo.jpg**



# Relatívne a absolútne adresovanie

9



# Tabuľky

10

- Skladajú sa z riadkov a stĺpcov
- Definujeme po riadkoch (v nich sú bunky)
- Počet buniek v riadku = počtu stĺpcov (**ak nie sú niektoré stĺpce alebo riadky spojené!**)
- Vnútri buniek môžeme používať elementy na štruktúrovanie a tiež elementy na formátovanie obsahu
- Tabuľky môžeme do seba vnárať

# Tabuľky – základné elementy

11

Element	Popis
<code>&lt;table&gt;&lt;/table&gt;</code>	začiatok a koniec celej tabuľky (vnútri musí byť všetko, čo sa týka tabuľky)
<code>&lt;tr&gt;&lt;/tr&gt;</code>	definuje celý riadok (vnútri sú bunky)
<code>&lt;th&gt;&lt;/th&gt;</code>	definuje bunku v rámci riadka, ktorá je nadpisom (zvyčajne zvýraznená)
<code>&lt;td&gt;&lt;/td&gt;</code>	definuje bunku v rámci riadka
<code>&lt;caption&gt;&lt;/caption&gt;</code>	legenda celej tabuľky, zobrazuje sa nad okrajom tabuľky musí byť definovaná v rámci elementu <code>&lt;table&gt;&lt;/table&gt;</code>

# Tabuľka – ukážka

12

## Tabuľka s legendou (2 riadky x 1 stĺpec)

```
<table>  
  <caption>legenda</caption>  
  <tr>  
    <th>nadpis riadka</th>  
  </tr>  
  <tr>  
    <td>obsah bunky</td>  
  </tr>  
</table>
```

# Element <table> – atribúty

13

Atribút	Hodnoty	Popis
border	1, ""	Či sa zobrazí okraj tabuľky (iné hodnoty nie sú podporované). Na definovanie hrúbky okraja treba použiť kaskádové štýly.

**Nasledujúce atribúty už nie sú v HTML5 povolené!  
Nahrádzajú sa kaskádovými štýlmi.**

cellpadding		
cellspacing		
summary		
width		

# Element <tr> – atribúty

14

- V HTML5 nemá žiadne atribúty.
- Atribúty align a valign z HTML 4 a XHTML už nie sú podporované. Nahrádzajú sa kaskádovými štýlmi.

# Elementy <th>, <td> – atribúty

15

Atribút	Hodnoty	Popis
colspan	<i>číslo</i>	číslo znamená počet stĺpcov, cez ktoré daná bunka presahuje (pozor na počet buniek v riadku)
rowspan	<i>číslo</i>	číslo znamená počet riadkov, cez ktoré daná bunka presahuje (pozor na počet buniek v ďalších riadkoch)

**Nasledujúce atribúty už nie sú v HTML5 povolené!  
Nahrádzajú sa kaskádovými štýlmi.**

align

valign

# Element <td> – ukážka atribútu rowspan

16

```
<table border="1">
<tr>
<th>destinácia</th>
  <th>hotel</th>
  <th>dĺžka zájazdu</th>
</tr>
<tr>
  <td rowspan="2">Rhodos</td>
  <td>Hotel Rhodos Paladium *****</td>
</tr>
<tr>
  <td>Hotel Delfinia ***</td>
</tr>
</table>
```



# Špeciálne znaky

17

- Znak, ktoré majú v XHTML špeciálny význam (<, >, &, ...) treba previesť na tzv. **entity**
- Podrobný zoznam nájdete na stránke <http://www.w3.org/MarkUp/Guide/Advanced.html>

nedeliteľná medzera	&nbsp;
<	&lt;
>	&gt;
&	&amp;
©	&copy;
×	&times;
÷	&divide;
€	&euro;

# <figure>, <figcaption> – nové elementy

18

- **<figure>** – element určený pre zobrazovanie rôznych grafov, ilustrácií, fotografií, na ktoré sa odvoláva v hlavnom texte, ale jeho vynechanie by nemalo vplyv na text
- **<figcaption>** – definuje popis pre element <figure>. Môže byť umiestnený na začiatku alebo na konci elementu <figure>.

**<figure>**

```

```

```
<figcaption>Kos - Princess of Kos</figcaption>
```

```
</figure>
```

# Projekt č. 1 – HTML5 (1)

19

- Minimálne 3 neprázdne stránky validné podľa HTML5, písané po slovensky s diakritikou
- Stránky budú poprepájané (navigácia)
- Slovenské kódovanie (odporúčame utf-8)
- Každá stránka musí mať zmysluplný titulok vystihujúci obsah stránky
- Stránky musia byť štruktúrované (hlavička, pätička, sekcie, nadpisy, odseky, ...), treba čo najviac použiť nové elementy HTML5 na štruktúrovanie
- Na niektorej zo stránok projektu musí byť:
  - nejaký zoznam (s odrážkami, číslovaný, ...)
  - obrázok
  - tabuľku
  - odkaz na e-mail
  - meno autora
- **Nesmie obsahovať kaskádové štýly (CSS) ani žiadne farby**

# Projekt č. 1 – HTML5 (2)

20

- Témy:
  - **osobná stránka** (napr. úvod, záľuby, škola, projekty, rozvrh, priatelia, ...)
  - tematická stránka (miesto, mesto, pamätihodnosť, ...)
  - iné – podľa vlastného výberu
- Projekt treba umiestniť na web (napr. študentský server [www.st.fmph.uniba.sk](http://www.st.fmph.uniba.sk))
- Celé riešenie treba odovzdať spakované vo formáte **.zip** (max. 2MB). Ak je projekt väčší (napr. obsahuje veľa obrázkov), treba niektoré vynechať.
- V zozipovanom súbore musí byť aj textový súbor s webovou adresou umiestnenia. Ak riešenie nebude obsahovať webovú adresu, znamená to **-2 body**.
- Termín odovzdania: **11.10.2012 do 23:55**

# Ďakujem za pozornosť 😊

21

Priestor na vaše otázky