

5. PHP

1

SESSION

Obsah

2

- SESSION – pamätanie si informácií na stránkach
- Príklady: prihlasovanie, objednávka, anketa

Autentifikácia

3

- **SESSION**
 - Chráni len PHP súbory
- **HTTP**
 - Chráni celé časti web-servera
 - napr. súbor .htaccess

SESSION (1)

4

- Sú to premenné (**asociatívne pole**), v ktorých si môžeme udržiavať nejaký "stav" (kto je prihlásený, obsah nákupného košíka, atď.)
- Má unikátne session ID (generuje PHP)
- **Sú uložené na serveri**, ale kópia session ID je aj na strane používateľa/klienta
- U klienta môžu byť informácie o SESSION uložené v adrese prehliadača (URI) alebo v COOKIES
- **Spustenie SESSION musí byť pred ľubovoľným výpisom (PHP, HTML ...). Pozor na prázdne riadky v zdrojovom súbore.**

SESSION (2)

5

- **session_start()** – naštartuje používanie SESSION na stránke. Musí byť pred ľubovoľným výpisom (PHP alebo HTML) na stránke aj prázdny riadok v zdrojovom HTML kóde.
- Prístup, resp. vytváranie premenných – **\$_SESSION['meno_premennej']**
- **session_unset()** – zruší všetky premenné uložené v SESSION
- **session_destroy()** – zruší informáciu o existencii SESSION, **nie premenné, ktoré v nej boli uložené**

Práca so SESSION

6

1. spustenie SESSION (musí byť na každej stránke, kde chceme pristupovať k údajom uložených v SESSION) – **session_start()**
2. Práca so SESSION (priradovanie, kontrola,...) – **\$_SESSION['premenná']**
3. Ukončenie práce so SESSION (ak už na žiadnej stránke nebudeme využívať údaje uložené v SESSION) – **session_unset()**, **session_destroy()**

Objednávka zájazdu

7

- Doplníme doterajšie stránky TWD tour o časť prihlásenie/odhlásenie
- S objednávkou môže pracovať len prihlásený používateľ
- Treba udržiavať informáciu o prihlásení
- Po skončení práce by sa mal používateľ odhlásiť

Krok č. 1 – prihlasovací formulár

8

- Vytvoríme stránku s prihlasovaním/odhlasovaním – jednoduchý formulár s prihlasovacím menom a heslom.
- Zatiaľ sa bude môcť prihlásiť len používateľ **uwa** s heslom **uwa**. Budeme kontrolovať len v zdrojovom kóde. Ďalších používateľov pridáme neskôr.

Krok č. 2 – prihlásenie

9

- Po úspešnom prihlásení (overení mena a hesla) si zapamätáme, že je používateľ prihlásený.
- Využijeme SESSION – zapamätáme si používateľa
- Musíme naštartovať SESSION – **session_start()** (príkaz musí byť na "začiatku" stránky pred ľubovoľným výpisom)
- Do premennej **\$_SESSION['user']** si zapamätáme prihlasovacie meno prihláseného používateľa
- Upravíme kontrolu zobrazenia prihlasovacieho formulára. Bude závisieť od existencie SESSION.

Krok č. 3 – objednávka

10

- Treba skontrolovať, či je prihlásený nejaký používateľ – či je definovaná premenná **`$_SESSION['user']`**
- Keďže budeme používať SESSION, musíme ich najprv naštartovať, aby sme mohli využívať premenné, ktoré už boli uložené.
- Celý doterajší kód objednávky musíme vložiť do podmienky
`if (isset($_SESSION['user']))`

Doterajší stav

11

- Prihlásenie – funguje
- Kontrola pri objednávke – funguje
- **Odhlásenie – nefunguje** → krok č. 4

Ako (natvrdo) zrušiť SESSION

12

- Zatvorením prehliadača
- Na paneli Web Developer (v Mozilla Firefox alebo Google Chrome) v časti Cookies použijeme niektorú z možností:
 - Clear Session Cookies
 - Delete Domain Cookies
 - Delete Path Cookies
- Iné možnosti podľa prehliadača

Krok č. 4 – odhlásenie




13

- Stránka s prihlásením/odhlásením bude mať 4 časti (logické):
 - Nikto nie je prihlásený, zobrazí sa formulár na prihlásenie
 - Nikto nie je prihlásený, ale práve sa snaží prihlásiť – kontrola prihlasovacieho formulára
 - Nieкто je prihlásený, zobrazí sa formulár/tlačidlo na odhlásenie
 - Nieкто je prihlásený a práve sa snaží odhlásiť – kontrola odhlasovacieho formulára + zrušenie SESSION a jej premenných

Anketa

14

Výsledky ankety

	(2) super
	(4) také obyčejná
	(1) o ničom

Hlasovanie

Ako hodnotíte našu ponuku zájazdov?

super také obyčejná o ničom

- Hlasovať môže len prihlásený používateľ
- Hlasovanie (výber z 3 možností)
- Výsledky ankety uchováваме v SESSION
- Spracovanie (inicializácia + **pridávanie** do premenných v SESSION)
- Výpis ankety zo SESSION vo forme grafu (obrázky s pevnou výškou a šírkou podľa počtu hlasov)

Anketa – inicializácia, hlasovanie

15

- Vynulovanie SESSION premenných po prihlásení (na stránke login.php):

```
$_SESSION['anketa']['super'] = 0;
```

```
$_SESSION['anketa']['normal'] = 0;
```

```
$_SESSION['anketa']['hrozna'] = 0;
```

- Hlasovanie (pripočítanie hlasu):

- `$_SESSION['anketa'][$_POST['anketa']]++;`

Anketa – výpis výsledkov

16

- Obrázkom (1 x 1 px) nastavíme správne veľkosti:
 - `echo ' (' . $_SESSION['anketa']['super'] . ') super
';`
- **Námet na vylepšenie:** Upravte vykresľovanie grafu tak, aby sa graf (obdĺžniky) vykreslil maximálne v šírke 400 bodov, a to aj vtedy, keď ľubovoľný počet hlasov prevýši hodnotu 400. Šírku obdĺžnikov bude nutné percentuálne prepočítať.

Ďakujem za pozornosť 😊

17

Priestor na vaše otázky